



**OLIMPIADI
VERDIANE**

12^a Edizione
11-12-13-14 giugno 2026
Busseto (PR)

REGOLAMENTO BONUS

1 - PUNTI EXTRA

Oltre ai punti ottenuti dai diversi piazzamenti nelle discipline, ogni squadra potrà accumulare punti extra che andranno a sommarsi nella classifica generale.

DONATORE

Ogni squadra potrà ricevere un massimo di 15 punti.

I punti donatori si ottengono:

- 1 punto per ogni concorrente che partecipa alla presentazione “VITA DA DONATORE”

Il concorrente iscritto ad AVIS e ADMO, che attesta la propria posizione di socio attivo nei termini sotto indicati, riceve un punto senza dover partecipare alla presentazione.

La presentazione si terrà presso il cortile interno del Monastero Santa Maria degli Angeli in via Provesi, 39 nei seguenti orari:

- Sabato e domenica ore 10:00
- Sabato e domenica ore 11:00
- Sabato e domenica ore 12:00
- Sabato e domenica ore 14:00
- Sabato e domenica ore 15:00
- Sabato e domenica ore 16:00
- Sabato e domenica ore 17:00

La presentazione inizia 15 minuti dopo l’orario indicato, l’ingresso è consentito fino a quel momento.

La durata della presentazione è di circa 45 minuti, non sarà possibile uscire prima.

Le squadre entrano in ordine di arrivo.

Ogni squadra potrà partecipare una sola volta alla presentazione e gli atleti dovranno entrare contemporaneamente.

ATTENZIONE: ogni presentazione è riservata ad un massimo di 10 squadre, non essendoci prenotazione alcune squadre potrebbero rimanere escluse.

Olimpiadi Verdiiane APS

Via Paganini, 16 – 43011 Busseto (PR)

P.IVA/C.F. 02757510348 - Iscrizione registro regionale Emilia-Romagna n.5918

info@olimpiadiverdiane.it - olimpiadiverdiane@pec.it

www.olimpiadiverdiane.it



**OLIMPIADI
VERDIANE**

12^a Edizione
11-12-13-14 giugno 2026
Busseto (PR)

PARATA

La parata rappresenta l'apertura della giornata inaugurale dei giochi e del weekend olimpico, è in programma giovedì 11 giugno alle ore 19:00 con partenza da Villa Pallavicino.

Le squadre riceveranno un punteggio determinato da:

- 3 punti se la squadra si presenta con una bandiera personalizzata che omaggia la propria opera verdiana

La misura massima comprensiva di bastone è 3500 mm.

Materiale tessuto.

Il materiale verrà sottoposto a verifica da parte dello staff durante l'appello parata e qualora ritenuto potenzialmente offensivo o pericoloso potrà essere escluso dalla manifestazione.

OLYMPIC GAMES

Durante la manifestazione ogni squadra potrà conquistare punti extra partecipando agli "Olympic Games".

La partecipazione agli Olympic Games è libera, pertanto in alcuni casi le squadre non troveranno nessun orario indicato sul calendario ma potranno scegliere tra gli orari indicati con le relative restrizioni.

OLYMPIC SOUNDS

GIORNO: Domenica

LUOGO: Villa Pallavicino

CONCORRENTI SQUADRA: Max 5

MODALITA' COMPETIZIONE: Bonus

SVOLGIMENTO GARA: Ad ogni squadra verrà consegnato un enigma verdiano. Una sequenza di emoji che rappresentano, in forma simbolica, elementi della trama di un'opera di Giuseppe Verdi. Interpretando correttamente i simboli, la squadra dovrà ricostruire l'opera a cui si riferiscono e scriverne il titolo nello spazio indicato non necessariamente nei primi 5 minuti di tempo a disposizione, ma anche dopo il secondo gioco.

Olimpiadi Verdiane APS

Via Paganini, 16 – 43011 Busseto (PR)

P.IVA/C.F. 02757510348 - Iscrizione registro regionale Emilia-Romagna n.5918

info@olimpiadiverdiane.it - olimpiadiverdiane@pec.it

www.olimpiadiverdiane.it

Non è necessario utilizzare ogni singola emoji in modo letterale: conta l'interpretazione complessiva della sequenza.

Successivamente La Stone Band si esibirà dal vivo in una sequenza di otto brani che verrà suonata per tre volte.

Al termine dell'esibizione le squadre avranno 3 minuti di tempo entro i quali dovranno consegnare le risposte (compreso l'enigma verdiano).

I brani non saranno suonati necessariamente nella loro versione originale né dall'inizio.

I brani suonati e l'enigma proposti possono differire per in ogni manche.

PUNTEGGIO: Ogni squadra riceverà 1 punto bonus per ogni titolo indovinato. Chi risolve l'enigma raddoppia il punteggio fino al massimo di 15 punti.

OLYMPIC PLUGS

GIORNO: Sabato (10:00 - 16:00) - Domenica (10:00 - 16:00)

LUOGO: P. zza Marconi

CONCORRENTI SQUADRA: Tutti

MODALITA' COMPETIZIONE: Bonus - Classifica

SVOLGIMENTO GARA: Ogni squadra a partire dalle 10:00 di sabato potrà consegnare i tappi di plastica raccolti negli orari sopra indicati. La raccolta verrà interrotta domenica alle ore 16:00.

Ogni squadra potrà consegnare i tappi una sola volta durante tutta la durata della manifestazione.

Verrà stilata una classifica sulla base del numero di sacchi (o contenitori) consegnati.

I tappi dovranno essere consegnati all'interno di sacchi (o contenitori da 18 litri) di plastica e devono pesare almeno 3 kg.

Sacchi e contenitori che contengono un peso superiore a 3 kg verranno comunque conteggiati come un sacco, pertanto un sacco da 5 kg equivale ad un sacco da 3kg.

Sono validi tutti i tappi di plastica delle bottiglie.

PUNTEGGIO: dal 1° al 10° = 15 p. | dal 11° al 25° = 12 p. | dal 26° al 50 = 9 p. | dal 51° al 75° = 6 p. | dal 76° al 112° = 3 p. | np = 0 p.

MALUS: Qualora all'interno del sacco dovesse esser trovato materiale diverso dai tappi di plastica, la squadra riceverà automaticamente un malus di 50 punti.

EXTRA: I tappi raccolti verranno poi donati all'Associazione Amicizia Senza Frontiere Onlus di Parma.

OLYMPIC SOCIAL

GIORNO: Da giovedì 11 giugno alle 20:00 a domenica 14 giugno alle 18:00

LUOGO: App Ufficiale OV2026

CONCORRENTI SQUADRA: 1+

MODALITA' COMPETIZIONE: Bonus

SVOLGIMENTO GARA: ogni squadra tramite il portabandiera dovrà caricare una foto in formato verticale entro le 20:00 di venerdì 12 giugno, sarà possibile caricare la foto della propria squadra a partire da giovedì 11 giugno 2026 ore 21:00.

Le foto inviate verranno pubblicate in ordine di consegna sull'app ufficiale delle "OV2026" all'interno della sezione "OLYMPIC SOCIAL".

Sarà possibile votare le foto tramite l'app ufficiale "OV2026" a partire da sabato 13 giugno ore 10:00.

Le foto potranno essere votate tramite app da tutti gli utenti iscritti e ospiti, le squadre riceveranno punti bonus in base al numero di voti che avranno domenica alle 18:00.

Una giuria potrà escludere foto ritenute offensive e/o volgari nei confronti della manifestazione o di terzi.

Ogni fotografo si assume le responsabilità del materiale inviato, liberando ed esonerando l'APS Olimpiadi Verdiane, i partners e gli sponsor dell'evento, gli organizzatori della manifestazione, da responsabilità per il materiale contenuto nelle fotografie inviate e accollandosi eventuali liberatorie necessarie alla pubblicazione delle stesse.

I partecipanti hanno diritto e proprietà di utilizzo delle foto inviate.

L'APS Olimpiadi Verdiane potrà utilizzare il materiale fotografico per fini promozionali dell'evento.

PUNTEGGIO: 1° = 15 p. | 2° = 12 p. | 3° = 10 p. | 4° = 8 p. | dal 5° al 10° = 9 p. | dal 11° al 25° = 8 p. | dal 26° al 50° = 6 p. | dal 51° al 75° = 4 p. | dal 76° al 112° = 2 p. | np = 0 p

CHALLENGE BRICKS

GIORNO: Domenica

LUOGO: Villa Pallavicino

CONCORRENTI SQUADRA: 2

MODALITA' COMPETIZIONE: Bonus

SVOLGIMENTO GARA: ogni squadra ha a disposizione tre minuti di tempo per costruire un oggetto sorteggiato. Ogni concorrente seduto al tavolo ha a disposizione uno starter set di mattoncini e costruisce senza poter vedere, l'altro concorrente dovrà suggerire quali pezzi utilizzare e come

Olimpiadi Verdiane APS

Via Paganini, 16 – 43011 Busseto (PR)

P.IVA/C.F. 02757510348 - Iscrizione registro regionale Emilia-Romagna n.5918

info@olimpiadiverdiane.it - olimpiadiverdiane@pec.it

www.olimpiadiverdiane.it

posizionarli correttamente. Il tempo si ferma quando il concorrente non vedente alza le mani dal tavolo.

Se durante la fase di costruzione il concorrente vedente si avvicina o tocca il tavolo, la squadra potrà subire un richiamo o la squalifica a discrezione del giudice di gara.

PUNTEGGIO: < 80" = 15 p. | < 100" = 12 p. | < 120" = 10 p. | < 140" = 8 p. | < 160" = 6 p. | < 180" = 3 p. | > 180" = 1 p.

OLYMPIC PUZZLE

GIORNO: Sabato - Domenica

LUOGO: Villa Pallavicino

CONCORRENTI SQUADRA: Max 4

MODALITA' COMPETIZIONE: Bonus

SVOLGIMENTO GARA: ogni squadra ha a disposizione 45 minuti di tempo per completare un puzzle di 300 pezzi.

PUNTEGGIO: 15 p. per il completamento del puzzle | 10 p. per il completamento di 250 pezzi | 5 p. per il completamento di 200 pezzi | 3 p. per il completamento di 150 pezzi | 1 p. al completamento di meno di 150 pezzi.

THE RIDDLE GAME

GIORNO: Da Giovedì alle 22:00 a Domenica alle 15:00

LUOGO: Busseto – Web

CONCORRENTI SQUADRA: Tutti

MODALITA' COMPETIZIONE: Bonus

SVOLGIMENTO GARA: i concorrenti saranno invitati da Olimpio Vertz a svelare un nuovo mistero verdiano, interpretando indizi e risolvendo enigmi forniti in determinati momenti durante le diverse giornate di gioco.

PUNTEGGIO: 2 p. per ogni singolo enigma risolto, ulteriori 5 p. per chi arriva alla soluzione finale.

EXTRA: la prima squadra che risolverà il caso si aggiudicherà il Premio Sfinge e verrà premiata durante la cerimonia di chiusura di domenica 14 giugno.

BATTLE MAYALE

GIORNO: dal 4 al 31 Maggio on-line - sabato 13 Giugno dalle 19:30 alle 21:00 live

LUOGO: Web - Piazza Verdi

CONCORRENTI SQUADRA: Tutti. L'ingresso nell'arena per la gara finale è limitato a un massimo di 3 persone.

Olimpiadi Verdiane APS

Via Paganini, 16 – 43011 Busseto (PR)

P.IVA/C.F. 02757510348 - Iscrizione registro regionale Emilia-Romagna n.5918

info@olimpiadiverdiane.it - olimpiadiverdiane@pec.it

www.olimpiadiverdiane.it

MODALITA' COMPETIZIONE: Bonus

SVOLGIMENTO GARA: ogni squadra al termine delle iscrizioni riceverà il regolamento dettagliato e un codice con il quale potrà prendere parte a un gioco tattico "battle royale" con un turno al giorno.

Lo scopo del gioco è di far sopravvivere il proprio "maiale-guerriero" fino a diventare il prescelto per i salumi del Maestro! La gara sarà composta da due match eliminatori a cui parteciperanno tutte le squadre in tavoli virtuali da 10-11 partecipanti ciascuno. La finale si svolge a 12 squadre da Piazza Verdi sabato 13 Giugno.

PUNTEGGIO: 15 p. massimo in base ai risultati nelle singole partite ed al posizionamento nella classifica generale di Battle Mayale.

EXTRA: la squadra vincitrice verrà incoronata al termine della finale con un salame.

Revisione del 05/03/2026