



RETRO GAME

LUOGO: Via Roma (Monte di Pietà)

MODALITA' COMPETIZIONE: Gironi - Tabellone Eliminatorio (Sedicesimi)

MODALITA' VITTORIA: Gara al meglio dei tre giochi.

SVOLGIMENTO GARA: Ogni concorrente disputerà uno dei tre giochi e sfiderà l'avversario a Puzzle Bobble in una partita al meglio di tre manches. Si gioca su console Pandora Box 10.

L'eventuale terzo gioco dovrà esser disputato da un concorrente a scelta che ha preso parte alle gare singole.

SOSTITUZIONI: I concorrenti che iniziano la gara devono concluderla.

MODALITA' GIRONE

CONCORRENTI SQUADRA: 4+

Durante il girone la stessa coppia non potrà giocare più di una partita e ogni concorrente non potrà giocare più due gare.

PUNTEGGIO GIRONE: Vittoria 2-0 = 3 p. | Vittoria 2-1 = 2 p. | Sconfitta 2-1 = 1 p. | Sconfitta = 0 p

CLASSIFICA GIRONE: 1) Punti classifica | 2) Scontri diretti | 3) Giochi vinti | 4) Manches vinte | 5) Punti parata | 6) Numero magico.

Gli otto migliori secondi verranno ripescati considerando: 1) Punti classifica | 2) Giochi vinti | 3) Manches vinte | 4) Punti parata | 5) Numero magico.

MODALITA' TABELLONE ELIMINATORIO - SEDICESIMI DI FINALE

CONCORRENTI SQUADRA: 2

PUNTEGGIO: 1° = 30 punti | 2° = 25 p. | 3° = 21 p. | 4° = 18 p. | perdente quarti = 16 p. | perdente ottavi = 14 p. | perdente sedicesimi = 12 p. | 2° gruppi = 10 p. | 3° gruppi = 8 p. | 4° gruppi = 6 p.

Olimpiadi Verdiane APS

Via Galdi, 23 – 43011 Busseto (PR)

P.IVA/C.F. 02757510348 - Iscrizione registro regionale Emilia-Romagna n.5918

info@olimpiadiverdiane.it - olimpiadiverdiane@pec.it

www.olimpiadiverdiane.it